

2013 YU CDP-BIZ 연계 “캠퍼스 아이템 영웅전”

목적 창조경제의 기반에서 학생들의 창의성을 함양하고, 창업교육을 통한 진취성을 고양하며, 향후 취업 이나, 창업 등에 도움이 될 수 있도록 CDP 결과물을 사업화(비즈니스모델)로 연계하여 아이디어 개발과 비즈니스모델의 융합적 교육효과 기대와 공동목표의 실현.

내용 LINC사업단 참여학과의 2013년 1학기 CDP 결과물 중 13개 아이템을 선정하여 사업공모 (장터)를 통해 희망자(융합팀)를 선정, 사업화 프로그램으로 진행

일시 및 장소 1차) 2013. 11. 5(화) ~ 11. 7(목) 13:00 ~ 17:00

- 중앙도서관 1층 (11/5), 상경대 207호 (11/6), IT관 1층 로비(11/7)

2차) 2013. 11. 20(수) 11:00 ~ 17:00

- 천마아트센터 챔버홀 3층 (산학EXCO 현장)

접수기간 2013. 11. 5(수) ~ 11. 27(수) 12:00까지 접수분에 한함

모집인원 아이템별 1개팀 기준 (13개팀) 선정

- 전공, 학년 관계없이 누구나 참여가능

팀구성 전공융합 3 명이상 참여 가능

참가신청서 접수 E-MAIL leetj87@ynu.ac.kr

참가대상 및 요건 영남대학교에 재학 중인 학부(대학원) 생 누구나 참여 가능

참가분야 사업단 선정 CDP과제 13개 과제분야

※ CDP ITEM 13개 목록 별첨

- 팀별 13개 분야 중 3개 과제분야 선택 (1~3지망 또는 2개 이상 융합 아이템 제안 가능)

- 개별 학생지원/신청 시 사업단에서 팀을 구성/지원

- 모든 팀은 융합팀으로 구성하며, 팀당 4명이하의 학생들로 구성

시상 팀별(과제별) 평가 / 발표회 진행

-13개 팀 중 10개 팀 총장상 수상

총장상 수여

-대상 : 1개팀, 300만원

-금상 : 1개팀, 200만원

-은상 : 1개팀, 100만원

-동상 : 2개팀, 50만원

-입선 : 5개팀, 20만원

※ 참여팀에는 체계적 교육과 재정 및 공간지원, 팀당 전문 멘토 1인 지정 등 전폭적인 지원 예정