



2nd  
2016  
GLOBAL INNOVATOR FESTA  
DAEGU, KOREA

# 제2회 글로벌 이노베이터 페스타

## 》 행사개요

행 사 명	제2회 글로벌 이노베이터 페스타(2 nd Global Innovator Festa, GIF)
기 간	2016. 11. 3 (목) ~ 11. 4 (금) , 1박 2일
장 소	대구 EXCO(3층)
부 제	Start Your IDEA!
주 최	대구광역시
주 관	(재)대구디지털산업진흥원 / 대구창조경제혁신센터
참 여	대구교육대학교, (재)대구테크노파크 모바일융합센터
후 원	삼성전자, 마이크로소프트(MS), (주)송현인베스트먼트, 사)대경융합산업발전협회, 대경ACI엔젤클럽
행사 구성	

### FORMAL Event

●  
개막행사  
기조강연  
시상식

### Competition

●  
루키  
메이커톤  
아이디어톤  
오디션

### Connecting Event

●  
헬스케어 복합행사  
기업가정신 컨퍼런스  
3D 프린팅 올림피아드  
공공 데이터 활용 공모전 등

### UNIT Event

●  
MCN 초청 생방송/사인회  
전체 행사 중계  
네트워킹 파티

## 》 프로그램 개요

구분		세부계획	참가규모	장소	비고	
Formal Event (공식행사)	개막행사	- 개막 선언 / ICT 주요 분야별 국내외 유명인사 초청 강연	참가자 전원	엑스코 3층 (그랜드볼룸)		
	시상식	- 분야별 시상식 및 폐막식 / 네트워킹 Party	참가자 전원			
컨퍼런스	주제강연	- 기조강연 - 주제강연(IoT / 커뮤니티매핑/ICT 융복합 / 소셜 임팩트 등)	종목별 참가자	엑스코 3층 (그랜드볼룸)		
Competition (경진대회)	루키	- ICT 꿈나무를 위한 학교대항전		총 300명	엑스코 3층 (그랜드볼룸, 루키 Zone)	
		종목	마인크래프트	4명 x 25팀 (100명)		
			3D 프린팅	4명 x 25팀 (100명)		
			드론	4명 x 25팀 (100명)		
	메이커톤	- 제한시간내에 창의적 아이디어를 도출해 실용적인 디바이스를 제작 / SW를 개발하는 경연		총 170명	엑스코 3층 (그랜드볼룸, 메이커톤 Zone)	
		종목	IoT	4명 x 20팀 (80명)		
			스마트 디바이스	5명 x 6팀 (30명)		
		커뮤니티 맵핑	4명 x 15팀 (60명)			
	아이디어톤	- 제한시간내에 제시된 주제에 맞추어 아이디어와 솔루션을 정리, 발표하는 형식으로 진행되는 주제별 프리젠테이션 경연		총 200명	엑스코 3층 (그랜드볼룸, 아이디어톤 Zone)	
		종목	ICT 융복합	100명		
	소셜 임팩트		100명			
오디션	- 스타트업의 투자연계 및 사업계획, 아이디어 피칭 서바이벌 경연		총 80팀	엑스코 3층 (로비)	스페셜 클래스 10팀 내외	
	종목	Start-up Develop (2년 이내 개인 또는 법인 사업자, 예비창업자 가능)	40팀			
		Start-up Jump-up (2년 이상 7년 이내 개인 또는 법인 사업자)	20팀			
	Social Impact (7년 이내 개인 또는 법인 사업자, 예비창업자 가능)	20팀				
Unit Event (부대행사)	이벤트	- 유명 BI 초청 생방송 진행 및 사인회	-	엑스코 3층 (그랜드볼룸, 메인무대)	예정	
		- 전체 행사 중계, 네트워킹 파티	-			
Connecting Event (연계행사)	동시개최 및 부대행사	- 웰스케어 복합행사, 기업가 정신 컨퍼런스	약 200명	314호		
		- 3D프린팅 올림피아드, 청년창업기업 IR데이, 공공데이터 활용 아이디어 공모전 등	약 200명	314호		

## 》 타임테이블

구분	그랜드볼룸				그랜드볼룸 로비	314호	320호	321호	322호	
	메인무대	루키	메이커톤	아이디어톤	오디션					
11/3 (목)	09:00~10:00		등록 및 KIT 제공							
	10:00~11:00		오리엔테이션 (프로그램별 진행)							
	11:00~11:30	개막식	개막식 참석 (메인무대)							
	11:30~12:30	기조강연	기조강연 참석 (메인무대)							
	12:30~13:30		점심식사							
	13:30~14:30	주제강연 (메이커톤-IoT)	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행	기업가정신 컨퍼런스			
	14:30~15:00									
	15:00~16:00									
	16:00~17:00	주제강연 (아이디어톤-ICT)								
	17:00~18:00	주제강연 (아이디어톤-소셜)								
	18:00~19:00		- 1일차 정리 및 해산	- 저녁식사	- 저녁식사	- 저녁식사				
	19:00~20:00	주제강연 (메이커톤-IoT)								
	20:00~21:00									
	21:00~22:00		-	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행				
22:00~23:00										
23:00~00:00										
11/4 (금)	00:00~09:00		-							
	09:00~10:00		프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행				
	10:00~11:00						헬스케어 복합행사	아이디어톤- ICT 종목별 심사	아이디어톤- 소셜 종목별 심사	
	11:00~12:00									
	12:00~13:00		점심식사							
	13:00~14:00	아이디어톤 Final	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행	프로그램 진행	헬스케어 복합행사	메이커톤-IoT 최종심사	메이커톤-IoT 최종심사	메이커톤-IoT 최종심사
	14:00~15:00									
	15:00~16:00									
	16:00~17:00	메이커톤-커/맵 Final (40')								
	17:00~17:30	시상식	시상식 참석							
17:30~19:00	네트워킹 파티	네트워킹파티								



---

## FORMAL Event

---

GF 2016의 시작이자 아이디어들이 연결되는 시작점인 개막행사

### 개막행사

—

일시 | 2016. 11. 3 (목) 11:00

장소 | 엑스코 3층(그랜드볼룸)

내용 | 오프닝 / 개막선언 / 축하공연 / 기조강연

# FORMAL Event

1박2일간의 여정을 마무리하는 폐막행사

## 시상식 및 네트워킹 파티

일시 | 2016. 11. 4 (금) 17:00

장소 | 그랜드볼룸 메인무대

내용 | 오프닝 / 시상식 / 폐막선언 / 네트워킹 Party

## Competition

프로그램과 아이디어를 개발하고 공유하는 시간!!

### 루키

일시 | 2016. 11. 3(목) ~ 4(금)  
장소 | 그랜드볼룸 루키 존  
종목 | 마인크래프트 / 3D 프린팅 / 드론

### 메이커톤

일시 | 2016. 11. 3(목) ~ 4(금)  
장소 | 그랜드볼룸 메이커톤 존  
종목 | IoT / 스마트 디바이스톤 / 커뮤니티 매핑

### 아이디어톤

일시 | 2016. 11. 3(목) ~ 4(금)  
장소 | 그랜드볼룸 아이디어톤 존  
종목 | ICT 융복합 / 소셜임팩트

### 오디션

일시 | 2016. 11. 3(목) ~ 4(금)  
장소 | 3층 로비  
종목 | Start-up Develop / Start-up Jump / Social Impact

》 루키 프로그램 개요

# 루키 I

## ICT 꿈나무인 초·중등학생의 서바이벌 아이디어 경연

시간	11/3(1일차)			11/4(2일차)		
	마인크래프트	드론	3D 프린팅	마인크래프트	드론	3D 프린팅
9:00	등록			출석확인		
10:00	오리엔테이션			- 발표자료 준비 및 연습	- 팀별 1회차 미션 실행	- 발표자료 준비 및 연습
11:00	개막행사					
12:30	중식			중식		
13:30	- 아이디어 토의 - 아이디어 업그레이드 (멘토링 운용) - 맵빌딩	- 아이디어 토의 - 아이디어 업그레이드 (멘토링 운용) - 제작 및 팀별 비행연습	- 아이디어 토의 - 아이디어 업그레이드 (멘토링 운용) - 맵빌딩	- 심사	- 2차 미션실행 (드론)	- 심사
14:00				종목별 시상식		
15:00				시상식 (우승팀)		
16:00						
17:00						

》 루키 대회규정

# 루키 I

항목	대회규정
모집대상	국내 초등학교, 중학교 재학생 및 지도교사
모집종목	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 마인크래프트: 100명</li> <li>• 3D 프린팅: 100명</li> <li>• 드론: 100명</li> </ul>
연령 제한	초등학교 3학년 이상, 중학교 3학년 이하
식사	식사 및 간식 제공
신청 방식	참가신청서에 학교장 승인 후 아이디어 기획서와 같이 GF 공식 홈페이지 및 이메일(gifesta2016@gmail.com)로 접수 (한 학교에서 3종목 전부 참여시 종목별 신청)
팀 구성	동일 학교 학생 및 교사로 학생 3인 + 지도교사 1인으로 구성 (한 학교에서 3종목 전부 참여시 총 학생 9인 + 지도교사 3인)
제공 장비	종목별 준비물 팀마다 동일하게 제공
교통 및 숙박	별도의 지원 없음
저작권 관리	참가자팀 소유
특이사항(종목별 중복 참여)	참가 학교는 3개의 종목 중 각각 단일 종목에 중복 참여가 가능 함. 단, 같은 팀이 종목 간 중복 참여는 불가(종목별 동시 진행) (ex. 마인크래프트 2팀, 3D 프린팅 3팀, 드론 올림피아드에 ∞ 학교 2팀 신청 가능)

》 메이커톤\_프로그램 개요

## 메이커톤 I

(\* MAKE - A - THON : 메이크(make)와 마라톤(Marathon)의 합성어)

정해진 시간안에 창의적 아이디어를 도출해 실용적인 디바이스를 제작하고 SW를 개발하는 경연

시간	11/3(1일차)			11/4(2일차)		
	IoT	스마트 디바이스톤	커뮤니티 맵핑	IoT	스마트 디바이스톤	커뮤니티 맵핑
9:00	등록			- 개발	- 팀별 메이킹	- 개발
10:00	오리엔테이션			- 발표준비		- 발표준비
11:00	개막행사			- 발표순서 추천		- 발표순서 추천
12:30	중식			중식(12:00~13:00)		
13:30	- 주제강연(메인무대)	- 팀별 아이디어 소개 - 팀별 메이킹	- 주제강연	- 최종심사(320호)	- 발표준비	- 최종심사(322호)
14:30	- 개발		- 개발		- 최종심사(321호)	
15:00	- 멘토링		- 멘토링			
16:00	- 개발		- 개발			- Final(메인무대)
17:00	석식				시상식(17:00~17:30)	
18:00	- 주제강연(메인무대)			네트워킹파티		
19:00	- 개발	- 팀별 메이킹	- 개발	-		
20:00	- 멘토링		- 멘토링			
21:00	- 개발		- 개발			
22:00	- 멘토링	- 멘토링	- 멘토링			

》 메이커톤\_대회규정

# 메이커톤 I

항목	대회규정		
	IoT	스마트 디바이스	커뮤니티 매핑
모집대상	IoT 메이커톤 개발 가능자	스마트 디바이스 개발 가능자 및 관심있는자	커뮤니티 매핑 메이커톤 개발 가능자
모집종목	IoT 메이커톤: 80명 (대구 스마트 시티(Smart City) 개발을 위한 사물인터넷(IoT) 기반 하드웨어/소프트웨어 솔루션 개발)	10대 융합분야와 연계된 스마트 디바이스: 30명 (도시, 에너지, 교통, 관광, 의료, 교육, 금융, 스마트홈, 농업, 제조업 등)	커뮤니티 매핑 메이커톤: 60명 (재난과 생활 안전의 개선을 위한 커뮤니티 매핑 제작)
연령 제한 / 참가자격	고등학생 이상 / 제한없음		
참가자 혜택 / 식사	외국인 1명 이상 참여시 가점 부여 / 식사 및 간식 제공		
신청 방식	<ul style="list-style-type: none"> <li>공식 홈페이지(www.gifesta.com) Competition 메뉴에서 각 대회별 개요 &gt; 참가신청서 작성, 개발계획서 홈페이지 제출</li> <li>각 팀별로 대표 1인이 신청</li> <li>참가팀 1차 서류 심사 후 대회 당일 본선 진행</li> </ul>		
팀 구성	3~4인 1개 팀 구성 / 20 팀 본선 진출	3~6인 1개 팀 구성 / 6 팀 본선 진출	3~4인 1개 팀 구성 / 15 팀 본선 진출
사전 심사	본선 진출 팀 선발을 위한 팀별 개발계획서 서류 심사		
사전 행사	-	10월 25일(화) 오리엔테이션 진행 (서류평가후 팀 대표자에게 개별 공지, 사전행사 반드시 참가)	커뮤니티 매핑 온라인 세미나 제공, 본선진출자 개별 공지
참가자 지참물	개인 PC, 노트북 및 기타 재료 *컴퓨터, 노트북, 기타 개발 장비는 지원하지 않음	개인 PC, 노트북 및 기타 재료 (제공장비 : 3D프린터, 레이저커파, 인두기 등)	개인 PC, 노트북 및 기타 재료 *컴퓨터, 노트북, 기타 개발 장비는 지원하지 않음 (제공장비: 커뮤니티 매핑 제작 가능한 매퍼 제작)
SW 라이선스 허가 여부	오픈 소스 및 개인 SW 사용 원칙	오픈 소스 및 개인 SW 사용 원칙	매퍼 사용을 원칙으로 함
인터넷	유/무선 인터넷 제공		
심사/성과물 저작권 관리	결과 발표 후에도 타 대회 수상작 및 표절 작품은 수상 자격 박탈 - 참가자(개발자)소유		

》 아이디어톤\_프로그램 개요

# 아이디어톤 I

(\* IDEathon: 아이디어(Idea)와 마라톤(Marathon)의 합성어)

제시된 주제에 맞추어 아이디어와 솔루션을 정리, 발표하는 주제별 프리젠테이션 경연

시간	11/3(1일차)		11/4(2일차)	
	ICT융복합	소셜 임팩트	ICT융복합	소셜 임팩트
9:00	등록		- 종목별 심사 (320호)	- 종목별 심사 (321호)
10:00	오리엔테이션			
11:00	개막행사			
12:30	중식		중식 (12:00~13:00)	
13:30	팀빌딩		- Final (메인무대)	- Final (메인무대)
14:30				
15:00				
16:00	- 주제강연 (메인무대)	- 개발	- 휴식시간	- 휴식시간
17:00	- 개발	- 주제강연 (메인무대)	시상식 (17:00~17:30)	
18:00	석식		네트워킹파티	
19:00	- 멘토링	- 멘토링		
20:00				
21:00	- 개발	- 개발	-	
02:00	- 갤러리 심사 (02:00~04:00)		- 갤러리 심사 (02:00~04:00)	

》 아이디어톤\_대회규정

## 아이디어톤 I

항목	대회규정
모집대상	아이디어가 있는 누구나
모집종목	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ICT융복합 : 100명</li> <li>• 소셜 임팩트 : 100명</li> </ul>
연령 제한	고등학생 이상
참가 자격	제한없음
참가자 혜택	없음
식사	식사 및 간식 제공
신청 방식	공식 홈페이지(www.gifesta.com) Competition 메뉴에서 각 대회별 개요 > 참가신청서 작성, 개발계획서 홈페이지 제출
팀 구성	현장 팀빌딩:보드 투표 방식
과제 공개	현장과제 출제 : 사업계획서
참가자 지침물	개인 PC, 노트북 및 기타 재료 *컴퓨터,노트북,기타 개발 장비는 지원하지 않음

》 아이디어톤\_프로그램 개요

## 오디션 I

### 스타트업의 투자연계 및 사업계획, 아이디어 피칭 서바이벌 경연

시간	11/3(1일차)			11/4(2일차)		
	스타트업 디벨롭	스타트업 점프	소셜 임팩트	스타트업 디벨롭	스타트업 점프	소셜 임팩트
9:00	등록			- 2차 심사	- 2차 심사	- 2차 심사
10:00	오리엔테이션					
11:00	개막행사					
12:30	중식			중식(12:00~13:00)		
13:30	- 피칭	- 피칭	- 피칭	- 2차 멘토링	- 2차 멘토링	- 2차 멘토링
14:30				- 1차 심사	- 1차 심사	- 1차 심사
15:00	- 1차 심사	- 1차 심사	- 1차 심사			
16:00				사상식(17:00~17:30)		
17:00	석식			네트워킹파티		
18:00						
19:00	- 1차 멘토링	- 1차 멘토링	- 1차 멘토링			
20:00	- 네트워킹	- 네트워킹	- 네트워킹	-		
21:00						

》 아이디어톤\_프로그램 개요

## 오디션 I

항목	대회규정
모집대상	창업자 및 예비창업자등
모집종목	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Start-Up Develop : 40팀</li> <li>• Start-Up Jump Up : 20팀</li> <li>• Social Impact : 20팀</li> </ul>
연령 제한	제한 없음
참가 자격	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Start-Up Develop 부문 2년 이내 기업, 예비창업자가능</li> <li>• Start-Up Jump Up 부문 2년이상 7년 이내 기업</li> <li>• Social Impact 부문 7년 이내 기업, 예비창업자가능</li> </ul>
참가자 혜택	demonstration 공간 제공, 상금, 투자 유치, 투자자 연결, 기타 창업육성사업 연결 등
식사	식사 및 간식 제공
신청 방식	공식 홈페이지(www.gifesta.com) Competition 메뉴에서 각 대회별 개요 > 참가신청서 작성, 개발계획서 홈페이지 제출
사전 심사	본선 진출 팀 선발을 위한 팀별 개발계획서 서류 심사
참가자 지참물	제한없음. ex. 노트북, PC, 프로젝트 등
SW	발표용 PPT or MAC
인터넷	무선 인터넷 팀별 제공



---

## IDEA REFRESH Program

---

창의적인 발상을 이끌어낼 리프레쉬 프로그램

### 아이디어 리프레쉬

—

일시 | 2016. 11. 3 (목) ~ 11. 4 (금)

장소 | 그랜드볼룸 내

내용 | 창의적인 아이디어 발상을 위한 리프레쉬 프로그램

---

# CONNECTING Event

---

실직한 정보제공이 이루어지는 연계행사

## 헬스케어 복합행사

—

일시 | 2016. 11. 3(목) ~ 4(금)

장소 | 306호

## 기업가정신 컨퍼런스

—

일시 | 2016. 11. 3(목) ~ 4(금)

장소 | 211호

내용 | 기업가정신 확산을 위한 교육 세미나

청년창업성공전략세미나

청년창업아이템 경진대회

청년창업기업 IR 데이

청년창업기업 홍보전시

3D프린팅 올림피아드

K-ICT 디바이스톤

공공데이터활용 아이디어 공모전

공공데이터활용 해커톤

세상을 바꾸는 ICT 아이디어 경진대회  
www.gifesta.com



# 감사합니다

접수문의 GIF 사무국(053-263-5515, 053-655-5652)  
사업문의 대구디지털산업진흥원(053-655-5602, wyyang@dip.or.kr)

